

Dominique Thiney

Initiation au jeu de
dames international



Dominique Thiney

Initiation au jeu de dames
international sur 100 cases

Éditions EDILIVRE APARIS
93200 Saint-Denis – 2012

www.edilivre.com

Éditions Edilivre APARIS

175, boulevard Anatole France – 93200 Saint-Denis

Tél. : 01 41 62 14 40 – Fax : 01 41 62 14 50 – mail : actualite@edilivre.com

Tous droits de reproduction, d'adaptation et de traduction,
intégrale ou partielle réservés pour tous pays.

ISBN : 978-2-332-46141-4

Dépôt légal : février 2012

© Éditions Edilivre APARIS

Introduction

Cette méthode permet au joueur débutant de se familiariser avec les bases du jeu de dames. Le jeu de dames est très souvent considéré comme un jeu facile. L'uniformité des pièces du jeu ainsi que le peu de règles donne cette impression de simplicité. Adverse il apparaît que bien peu de néophytes connaissent et ou appliquent correctement les règles du jeu. Pourtant la plupart conviennent rapidement après l'acquisition des notions de bases que le jeu de dame est un jeu subtil magnifique, beaucoup moins simple qu'il y paraît.

Ce livret se propose de vous donner les bases qui vous donneront du plaisir à jouer à ce jeu extraordinaire.

S'orienter dans une partie de jeu de dames n'est pas facile. Pour aborder une partie complète il est essentiel de comprendre et d'appliquer parfaitement les règles du jeu. Jouer une partie nécessite de mobiliser les pions de manière à constituer des menaces et éviter celles de l'adversaire. Il est plus facile de mouvoir plusieurs pions quand on connaît les déplacements d'un seul. Nous allons donc

commencer cet apprentissage du jeu de dames par l'étude avec un nombre restreint de pions.

Vous serez confronté à un ensemble de diagrammes qui mettent en situation de partie. Pour des raisons de facilité d'exposé les blancs ont toujours le trait et ils gagnent.

Numérotation du damier :

Afin de se repérer et pouvoir « rejouer » une partie il est important de donner un nom à chaque case. La convention veut que la première case active en bas à gauche du joueur soit foncée. Le joueur conduisant les blancs voit ses 20 pions disposés sur les cases numérotées de 31 à 50 comme indiqué sur le diagramme.

Cette numérotation est donnée ici pour information. Elle vous permettra de consulter les solutions des diagrammes de cet ouvrage.

Noirs

	01	02	03	04	05	
06		07		08		09
	11		12		13	
16		17		18		19
	21		22		23	
26		27		28		29
	31		32		33	
36		37		38		39
	41		42		43	
46		47		48		49

Blancs

La case 1 désigne la première case foncée à la droite du joueur directeur des noirs alors que la case 50 est la première case foncée en bas à la droite des blancs.

La numérotation du damier permet de noter les parties.

A chaque coup il suffit de donner la case de départ et la case d'arrivée.

Notation d'une partie :

Pour relire une partie de jeu de dames, on utilise la notation Manoury. Elle consiste à donner la case de départ et la case d'arrivée. Les deux numéros de cases sont séparés par un tiret en cas de déplacement simple. Ils sont séparés par une croix en cas de prise.

Exemples :

- 32-28 signifie le déplacement du pion de la case 32 vers la case 28.
- 32x14 signifie que la pièce (pion ou dame) placée en 32 prend jusqu'à la case 14.
- B+ veut dire que les blancs gagnent. N+ : les noirs gagnent.

! : bien joué

? : coup faible

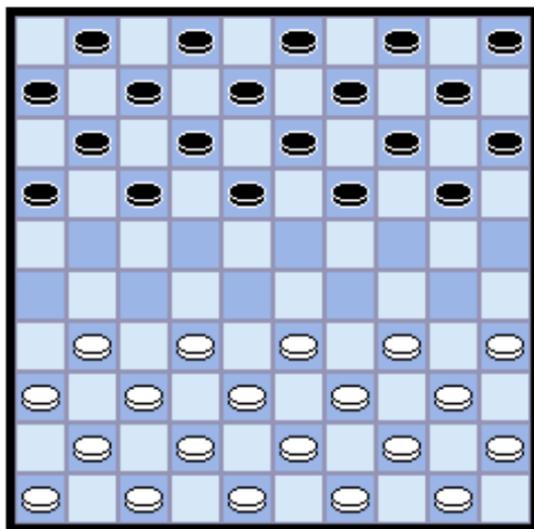
Le matériel du jeu de dames

Un plateau de 100 cases alternativement claires et foncées dénommé damier.

20 pions clairs appelés blancs

20 pions foncés appelés noirs

Disposition du damier au début de la partie :



La convention veut que l'on joue sur les cases foncées du damier. Le damier est placé entre les joueurs de façon à ce que la grande diagonale parte de la case foncée en bas à gauche vers la case foncée en haut à droite

EXTRAIT